



Bewegte Welt – Erste Programmierübungen mit Lego Wedo

Nach einer kurzen Einführung in diese speziell für Grundschul Kinder entwickelte Programmiersprache bauen die Schülerinnen und Schüler in Kleingruppen eigene, mit Motor und Sensor, ausgestattete Objekte, die sie über den Computer bewegen und steuern. Da nur gut gebaute Modelle sich richtig bewegen, werden gleichzeitig auch die motorisch-technischen Fähigkeiten der Kinder geschult. Zum Abschluss präsentiert jede Gruppe ihr Modell mit einer kurzen Geschichte.

Die Geschichten können in der Schule zu einer gemeinsamen Klassengeschichte ausgestaltet werden. Über Rückmeldungen in Form von Bildern bzw. der fertigen Geschichte freuen wir uns. Die spannendsten Geschichten präsentieren wir als pdf-Datei auf unserer Webseite.

Für Schülerinnen und Schüler der Klassen 3-4

Dauer: 3,5 Stunden

Gruppengröße: maximal 30 Personen

Preis: 120,00 Euro